

POVZETEK SPREMENJENIH TEKMOVALNIH PRAVIL WKF OD 1.1.2023

(povzetek predstavitve WKF webinarja z dne: 22.11.2022)

SKUPNO

Pretirano proslavljanje, politične ali verske demonstracije (molitve, padanje na kolena itd.) je PREPOVEDANO in bo kaznovano z globo v višini pristojbine za pritožbo, o čemer bo vodja borišča (Tatami Manager) in/ali vrhovni sodnik obvestil vodjo tekmovanja/delegata.

Sodniki, ki so v kakršnem koli konfliktu interesov, ne smejo soditi v bojih za medalje niti v katah niti v borbah, pri tem se upošteva narodnost, kraj bivanja, družinske vezi s tekmovalci/trenerji.

Ramenski del kimona mora biti označen z rdečo ali modro barvo, odvisno od določitve opreme tekmovalca, z znakom, napisom ali logotipom uradnih in s strani WKF odobrenih proizvajalcev. Slednje velja za vsa uradna tekmovanja WKF.

Na enak način so obvezne še označbe v zlati barvi, v kolikor gre za skupne zmagovalce Premier lige oziroma trenutnega svetovnega prvaka v članski kategoriji.

Vsi člani ekipe morajo nositi isti tip kimona, istega proizvajalca, z enakimi znaki na ramenskem delu.

Zgornji deli kimona brez oznak ali z belimi znaki na ramenih so primerna za vsa druga tekmovanja;

V primeru uradne pritožbe bo vodja borišča (Tatami Manager), po prejemu uradnem obrazcu s strani pritožnika in plačani pritožbeni taksi, izpolnil podatke o sodniškem zboru vključenem v sojenje ter ga predal komisiji za pritožbe.

Pritožbeni obrazec mora biti izpolnjen in oddan skupaj s takso v 5. minutah po napovedi pritožbe.

KATA PRAVILA

Atletski in tehnični kriterij sta združena v en kriterij.

Izbrišeta se samo po ena najnižja in najvišja ocena, preostalih 5 ocen se sešteje, vsota predstavlja končno oceno tekmovalca v posameznem krogu.

Dodeljujejo se ocene v razponu od 5,0 do 10,0 točk, pri čemer pa so lahko ocene različne tudi za 0,1 točke.

Pri izvedbi kate se ocenjujejo:

- stavi
- tehnični elementi
- fokus izvedenih elementov
- pravilno dihanje
- gibalni prehodi
- sinhronizacija in pravočasnost
- skladnost s stilom (ryu-ha)
- moč
- hitrost
- ravnotežje

Pri izvajanju bunkai-ja se ocenjujejo:

- stavi
- tehnični elementi
- pravočasnost
- kontrola
- fokus izvedenih elementov
- gibalni prehodi
- skladnost s kato
- moč
- hitrost
- ravnotežje

Tekmovalci se najprej priklonijo, nato napovejo kato in začnejo z nastopom. Če se priklon izvede po napovedi kate, se to šteje za napako.

V kolikor se tekmovalci pri izvajanju bunkai-ja pretvarjajo, da so mrtvi ali nezavestni dlje kot 2 sekundi, se to šteje za napako.

SMERNICE ZA OCENJEVANJE

10	popolna izvedba
9 – 9,9	odlična izvedba
8 – 8,9	zelo dobra izvedba
7 – 7,9	povprečna izvedba
6 – 6,9	sprejemljiva izvedba
5 – 5,9	slaba izvedba
0	diskvalifikacija

SMERNICE ZA ODBITEK TOČK

manjša izguba ravnotežja odvezovanje pasu zapravljanje časa priklon po najavi kate simulacije nezavesti več kot 2 sekundi	0,2 - 0,3 točke	manjša ali posamezna napaka
	0,4 - 0,5 točke	resne oziroma ponavljajoče se napake
asinhrono gibanje nepravilni ali nepopolni gibi	0,4 - 0,5 točke	manjša ali posamezna napaka
	0,6 - 0,7 točke	resne oziroma ponavljajoče se napake
zunanji znaki večja izguba ravnotežja poškodba med bunkai-jem neuskkljenost ekipe	0,8 - 0,9 točke	manjša ali posamezna napaka
	1,0 točka	resne oziroma ponavljajoče se napake

ORGANIZACIJA TEKMOVANJA V KATAH

sistem izločanja z 8. skupinami skupine po 8-12 tekmovalcev/ekip
»Round Robin« sistem izločanja s 4. skupinami skupine po 4 tekmovalci/ekipe
»Round Robin« sistem z 2. skupinama Športne igre (OI, SI, EI, ...)

Repasaža ni.

Neodločeni rezultati se rešujejo po 5. členu Tekmovalnih pravil samo takrat, ko je treba ugotoviti, kdo gre v naslednji krog ali v bojih za medalje.

Pri ekipnih nastopih je dovoljena zamenjava tekmovalcev (3+1 član), kjer se poljubni trije tekmovalci uporabijo za posamezni krog tekmovanja.

V kolikor se na prijavnem obrazcu ime in številka kate razlikujeta, se zmeraj uporabi številka kate.

Enkrat izvedena kata se ne sme ponoviti.

- Izjema je v sistemu »Round Robin«, kjer se lahko izvedena kata iz skupinskega dela ponovi v polfinalu oziroma finalu, vendar ne zaporedno.

Diskvalifikacija nastopi ko:

- tekmovalec ne napove kate,
- tekmovalec/ekipa ne začne nastopa, obrnjen/a proti sodnikom
- doda oziroma izpusti elemente, ki bistveno spreminjajo njeno originalno izvedbo in pomen.

PARAKARATE PRAVILA

Sprememba v primeru ko so v kategoriji trije tekmovalci, kjer tekmovalec z najmanj točkami doseže 3. mesto, prva dva pa morata opraviti dodatno kato v finalnem krogu.

Od leta 2024 morajo tekmovalci z okvaro vida nositi s strani IBSA odobreno prevezo za oči (prehodno obdobje 1.1.2023 - 31.12.2023).

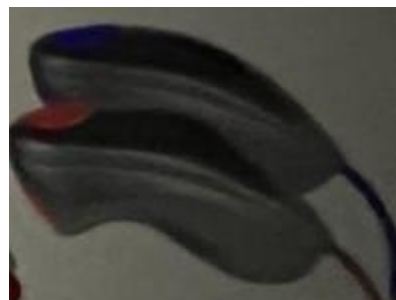
Dodatne točke za stopnjo telesnega in duševnega primanjkljaja se upoštevajo v kategorijah K10 in K30, med tem ko v kategorijah K21 in K22 teh ni.

BORBE

Glavni sodnik samostojno izreka vsa opozorila in kazni, brez podpore stranskih sodnikov. Točkujejo izključno stranski sodniki, pri tem pa uporabljajo ustrezni tehnični sistem (slika spodaj).



Prikaz točke na semaforju



Stikalo za točkovanje

Zgornji gumb se pritisne za 1 točko (yuko), spodnji za 2 točki (waza-ari), oba hkrati pa za 3 točke (ippon).

Točke se lahko spremenijo ali umaknejo, v primeru, da glavni sodnik predlaga opozorilo oziroma kazen.

Stranski sodnik zmeraj drži elektronsko stikalo za rdečega tekmovalca v desni roki, ne glede na to, na katerem položaju sedi.

Obstaja samo 1 kategorija prekrškov (skupaj 16 vrst prepovedanih ravnanj, 4 iz današnje 1. kategorije (C1), 12 iz 2. kategorije (C2)).

Obstajata 2 stopnji opozorila in ena kazen (skupno 5 ravni):

- CHUI – opozorili, ki se izreče do 3-krat, za manjše prekrške, ki ne zmanjšujejo nasprotnikovo možnost za zmago
- HANSOKU CHUI – opozorilo za hujše kršitve pravil, ki zmanjšujejo nasprotnikove možnosti za zmago, kot tudi po tretjem izrečenem CHUI
- HANSOKU – kazen (diskvalifikacija)

ZNAKI GLAVNEGA SODNIKA



Večina prekrškov se stopnjuje.

IZJEMA
<p>CHUI – HANSOKU CHUI – HANSOKU premočan kontakt napad na obraz z odprto dlanjo nevarni, prepovedani meti napadi na noge, roke in sklepe</p>
<p>CHUI – HANSOKU CHUI – HANSOKU/SHIKKAKU pretiravanje s težo poškodbe simuliranje poškodbe</p>
<p>NAJMANJ HANSOKU CHUI – HANSOKU/SHIKKAKU izogibanje boju med ato-shibaraku simuliranje poškodbe, ko je bila za tehniko dodeljena točka</p>

Reakcija ob udarcu z dotikom - dodeljena točka nasprotniku	
Manjša reakcija	CHUI
Očitno pretiravanje s težo	HANSOKU CHUI
Hujše pretiravanje	HANSOKU
Simuliranje poškodbe – dodeljen kontakt nasprotniku	
Manjša oblika	CHUI
Očiten pretiravanje s težo	HANSOKU CHUI
Hlinjenje poškodbe za udarce brez dotika	SHIKKAKU

Stranski sodniki lahko točkujejo akcije tekmovalca, tudi če niso prepričani, kje so njegovi udarci končali, in so pri tem videli pravilno izvedeno tehniko, ki ni bila blokirana.

Za točkovanje sta potrebna istočasna pritiska na gumb stikala vsaj 2 stranskih sodnikov za istega tekmovalca.

Sodniški zbor na borišču sestavljajo:

- 1 glavni sodnik,
- 4 stranski sodniki,
- 1 kontrolor borbe (kansa),
- 1 kontrolor za točkovanje in
- 1 kontrolor na video pregledu

Drugo obvezno osebje na borišču:

- 1 vodja borišča,
- 2-3 pomočniki vodje borišča,
- 1 merilec časa,
- 2 kontrolorja trenerja,
- 2 kontrolorja opreme (moški in ženski)

Jodan tehnike se točkujejo (razen pri kadetih), če gre:

- dotik kože (skin touch),
- geri udarce do 5 cm razdalje in
- tsuki/uchi udarce do 2 cm razdalje

Če med vezano akcijo tekmovalca en sodnik pritisnil gumb za yuko, drugi za ippon, bo sistem samodejno določil višjo točko (dodeli se višja točka). Izjema velja, ko se upošteva večinsko mnenje (2 yuko, 1 ippon za rdečega – rdečemu se dodeli yuko).

Pri tehnikah čiščenja/metov se za vse udarce izvedene na nasprotniku, ki nima stopal na tleh, dodeli ippon.



primer tehnike, za katero se podeli ippon

Primeri izenačenega izida, ko o zmagovalcu odloča HANTEI:

- Če je končno število točk enako in nobeden od tekmovalcev nima prednosti SENSU
 - Večje število IPPON – zmaga
 - Večje število WAZA-ARI - zmaga
- Če je še vedno izenačeno, glavni sodnik razglasi HANTEI
- Edino merilo je superiornost prikazane tehnike in taktike v trajanju cele borbe
- Po najavi HANTEI glavni sodnik miruje, medtem ko stranski sodniki odločijo o zmagovalcu s pritiskom na gumb stikala
 - 4 - 0: OK – glavni sodnik razglasi zmago
 - 3 - 1: OK – glavni sodnik razglasi zmago
 - 2 - 2: glavni sodnik vstopi v borišče in razglasi zmagovalca, za katerega meni, da je bil v borbi boljši

Glavni sodnik lahko pokliče sodnike na kratek posvet v primeru:

- izreka kazni SHIKKAKU
- po izteku časa v primeru pravila 10. sekund
- ko zdravnik odloči, da tekmovalec ne more nadaljevati
- ko glavni sodnik želi neposredno izreči kazen HANSOKU.

Pravila za pasivnost ostajajo enaka, le da pasivnosti ni mogoče podeliti tudi v prvih 15. sekundah borbe.

Ekipno tekmovanje:

- moške ekipe:
 - v prvem krogu mora ekipo sestavljati najmanj 5 tekmovalcev
 - v vsakem naslednjem krogu najmanj 3
- ženske ekipe:
 - v prvem krogu morajo ekipo sestavljati najmanj 3 tekmovalke
 - v vsakem naslednjem krogu najmanj 2

Za vodenje tekmovalca v borbi se dovoli izključno enemu akreditiranemu trenerju, ki mora sedeti na svojem označenem mestu.

Vsi ostali, čeprav registrirani in akreditirani trenerji oziroma člani delegacije, **NE SMEJO VPLIVATI NA BORBO** ali **VODITI TEKMOVALCEV**, saj s tem tvegajo izgubo licence.

VIDEO PREGLED – VIDEO REVIEW:

- kontrolor za video pregled bo ocenil zadnjih 6 sekund borbe
- po potrebi si lahko ogleda tudi daljši del borbe
- videoposnetek je treba gledati z normalno hitrostjo, poleg tega pa tudi v počasnem posnetku in s povečavo
- tekmovalci lahko diskretno predlagajo trenerju ali naj zahteva video pregled ali ne
- trenerji lahko zahtevajo višjo točkovanje od tiste, ki jo določijo stranski sodniki (npr. pri povezani akciji z ročnim in nožnim udarcem, oba za točkovanje)
- če oba trenerja zahtevata video pregled v isti akciji, se dodeli točka samo tekmovalcu, katerega točka je bila prva, razen v primeru istočasnosti, ko bosta dodeljeni točki obema tekmovalcema
- če je en tekmovalec dobil točko na podlagi sodniške ocene, pri drugem pa trener zahteva video pregled, se točka lahko dodeli le, če je bila izvedena pred nasprotnikovo ali hkrati z njo
 - izjema od pravila pravočasnosti je takrat, ko sodniki niso dodelili točke nobenemu tekmovalcu in samo eden od trenerjev zahteva video pregled
- Če se pri video pregledu ugotovi, da je tekmovalec v akciji dosegel več točk, se mu dodeli najvišja dosežena točka
- Ni več kartic DA/NE, temveč:

NO	1	2	3	NO	1	2	3
ni točka	yuko	waza-ari	ippon	ni točka	yuko	waza-ari	ippon

IZKLJUČNO ZA TEKMOVANJA MLADINSKE LIGE (YOUTH LEAGUE) - sojenje s tremi sodniki

Če dva stranska sodnika ali en stranski in glavni sodnik pokažejo različne višine točk za istega tekmovalca, se dodeli VIŠJA točka.

Če dva stranska sodnika ali en stranski in glavni sodnik pokažejo različne višine opozorila za istega tekmovalca, se dodeli NIŽJE opozorilo.

Opozorilo

Stranski sodniki kažejo točke in pomagajo glavnemu sodniku s signaliziranjem kontakta ali prestopa (jogai), vendar je glavni sodnik še zmeraj samostojen pri izrekanju opozoril in kazni ter mu ni treba upoštevati mnenja stranskih sodnikov.

Za kategorijo U14 sta obvezna tako telovnik kot maska, od leta 2024 dalje pa bo obvezen jopič in čelada, odobrena s strani WKF.



primer čelade WKF za kategorije U14

PREHODNO OBDOBJE

Tekmovalna pravila za kate, parakarate in borbe za leto 2023 so v izvorniku objavljena na <https://www.wkf.net/structure-statutes-rules>

Pravila bodo prevedena v slovenščino v začetku leta 2023, po uradni predstavitvi in pojasnili pravil s strani WKF.

Nacionalne zveze lahko tekmovalna pravila spremenijo za namene nacionalnih tekmovanj ali drugih tekmovanj, ki niso na uradnem programu WKF, če se ne spreminjajo pravila, ki se nanašajo na varnost tekmovalcev, točkovanje, prepovedano vedenje, opozorila in kazni, poškodbe in nesreče na tekmovanju ali merila za odločanje.

V Mariboru, 4.12.2022

Darko Zarič

Predsednik sodniške komisije KZS

